Предлагаются вопросы для проверки знаний у учащихся по правилам игры в волейбол. Выдается вариант с заданиями. В которые необходимо вписать или подчеркнуть правильный ответ.

Например: **1**.***Высота сетки для мужских команд должна быть \_\_\_\_, а для женских - \_\_\_\_\_.***

 ***2. Игроку (не ) разрешено выполнять атакующий удар непосредственно после подачи соперника***. Подчеркнуть (не) разрешено .

Вариант 1

1. Высота сетки для мужских команд должна быть *2,43 м,* а для женских - *2,24 м.*

2. Игроку *(не) разрешено* выполнять атакующий удар непосредственно после подачи соперника.

3Если игрок ударяет мяч дважды подряд или мяч касается различных частей его тела последовательно, то считается *двойное касание.*

4*. Либеро* не имеет права подавать, блокировать или предпринимать попытку блокирования.

5. Перед матчем первый судья проводит жеребьевку по определению *первой подачи и сторон площадки* в первой партии.

Вариант 2

1. Площадка представляет собой прямоугольник размерами *18x9 м,* окруженный двухметровой (а на открытых площадках - трехметровой) свободной зоной и имеющий свободное пространство высотой *7 м* над ней

2. Игрок касается мяча или соперника в пространстве соперника до или во время атакующего удара игрока соперника. Это *ошибка или нет?*

3. Мяч считается "в площадке", когда он *касается ее поверхности, включая ограничительные линии*

4. В игре всегда должны участвовать *6* игроков от каждой команды.

5. Если две (или более) ошибки совершены последовательно, то принимается во внимание только *первая* ошибка

Вариант 3

1. Победителем матча является команда, которая выигрывает *3* партии.

2. При переходе через сетку мяч *(не) может* касаться ее.

3 *Либеро* может заменять любого игрока на задней линии.

4. Когда принимающая команда получает право подавать, ее игроки переходят на *одну* позицию по часовой стрелке: игрок позиции 2 переходит на позицию *1* для подачи, игрок позиции *1* переходит на позицию 6 и т.д.

5. В случае равного счета 2-2, решающая (пятая) партия играется до *15*  очков с преимуществом минимум в *2* очк..

Вариант 4

1. Цвет и фасон футболок, трусов и носков должны быть одинаковыми для команды (исключение для *Либеро).* Форма должна быть *чистой.*

2. Команда, объявленная НЕ ПОЛНОЙ *(не) допускается* до игры.

3. Команде дано право максимум на *3* удара для возвращения мяча противнику.

4. Каждой команде дано право максимум на *два* тайм-аута по *30 сек.* и на *шесть* замен игроков в каждой партии.

5. Блокировать подачу соперника *(не)запрещается*

Вариант 5

1.Оокружность в/б мяча *65-67 см,* вес - *260-280г.*

2. Касание на блоке *(не)считается* за удар команды.

3. Мяч, попавший в сетку*, (не) может* быть оставлен в игре, если команда не нарушила правило 3-х касаний.

4. Неправильное поведение члена команды по отношению к официальным лицам, соперникам, партнерам или зрителям подразделяется на 3 категории, в соответствии со степенью проступка.
а) *Грубое поведение*б) *Оскорбительное поведение*

в) *Агрессия (нападение*)

5. Команда может состоять максимум из *12* игроков.

Вариант 6

1. *(Не)разрешено* касаться площадки соперника стопой (стопами) или кистью (кистями) если, ка­кая-нибудь часть переносимой стопы (стоп) или кисти (кистей) касается средней линии или находится прямо над ней.

2. *Либеро* может заменять любого игрока на задней линии.

3. В случае равного счета 2-2, решающая (пятая) партия играется до *15* очков с преимуществом минимум в *2*очк.

4. Игроку *(не) разрешено* выполнять атакующий удар непосредственно после подачи соперника.

5. Команде дано право максимум на *3* удара для возвращения мяча противнику.