**Тест «Графический интерфейс операционных систем и приложений»**

ВАРИАНТ 1

1. **Находится в нижней части экрана и содержит кнопку *ПУСК***
2. рабочий стол
3. окно
4. панель задач
5. полоса прокрутки
6. **Нажатие на кнопку ПУСК приводит к открытию**
7. окна
8. документа
9. главного меню
10. приложения
11. **Что такое ярлык?**
12. графическое представление объекта
13. указатель на объект
14. активный элемент управления
15. копия файла
16. **Как вызывается раскрывающееся меню?**
17. правой клавишей мыши
18. кнопкой ПУСК
19. клавишей F1
20. левой клавишей мыши
21. **Основные типы окон в ОС Windows**
22. вспомогательные окна, окна редактирования, окна папок
23. окна папок, окна документов, вспомогательные окна
24. диалоговые окна, окна документов, меню
25. окна приложений, окна папок, окна документов, диалоговые окна
26. **Установите соответствие между управляющими элементами и их описанием**

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Вкладки 2. Текстовые поля 3. Списки 4. Переключатели 5. Флажки 6. Счетчики 7. Ползунки 8. Командные кнопки | 1. представляет собой пару стрелок, которые позволяют увеличивать или значение в связном с ним поле 2. щелчок по ним обеспечивает выполнение того или иного действия, а надпись на них поясняет назначение 3. служат для выбора одного из взаимоисключающих вариантов 4. позволяет плавно изменять значение какого-либо параметра 5. служит для ввода последовательности символов 6. представляет собой набор значений и выглядит как текстовое поле, снабженное кнопкой с направленной вниз стрелкой 7. обеспечивают присваивание какому-либо параметру определенного значения и могут располагаться как группами, так и поодиночке 8. переключение между ними осуществляется щелчком мыши по их названию, на них размещаются элементы управления |

**Тест «Графический интерфейс операционных систем и приложений»**

ВАРИАНТ 2

1. Область экрана, в которой происходит работа с программами и располагаются значки программ и папок
2. рабочий стол
3. окно
4. панель задач
5. главное меню
6. **Ярлык – это:**
7. ссылка на удаленный ресурс
8. значок со стрелкой, позволяющий изменять свойства объектов
9. значок со стрелкой, осуществляющий переход к ресурсам ПК и служащий для запуска программ
10. стандартный элемент ОС Windows
11. **Какие элементы могут находиться на панели задач**
12. Пуск, кнопки программ, индикатор клавиатуры, часы
13. только кнопка Пуск, индикатор клавиатуры и регулятор звука
14. только кнопка Пуск
15. наличие и отсутствие элементов регулирует пользователь
16. **Как вызывается контекстное меню?**
17. правой клавишей мыши
18. кнопкой ПУСК
19. клавишей F1
20. левой клавишей мыши
21. **Основные типы окон в ОС Windows**
22. вспомогательные окна, окна редактирования, окна папок
23. окна папок, окна документов, вспомогательные окна
24. диалоговые окна, окна документов, меню
25. окна приложений, окна папок, окна документов, диалоговые окна
26. **Установите соответствие между элементами окна и их описанием**

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Рабочая область 2. Заголовок окна 3. Меню окна 4. Панель инструментов 5. Границы 6. Полосы прокрутки 7. Кнопки управления состоянием окна | 1. это строка под верхней границей окна, содержащая название окна 2. располагается под заголовком, представляет собой перечень тематически сгруппированных команд 3. это внутренняя часть окна, в которой производится работа с дисками, папками, файлами 4. кнопки справа в строке заголовка, позволяют развернуть, свернуть или закрыть окно 5. располагается под строкой меню, представляет собой набор кнопок, обеспечивающий быстрый доступ к пунктам меню 6. рамка, ограничивающая окно с четырех сторон 7. появляются, если содержимое окна имеет больший размер, чем рабочая область |